

# Turnierreglement

## 1. Spielberechtigung

### Jahrgänge 1.1.2010 – 31.12. 2011

Binggis F: 1. Stärkeklasse

Binggis F: 2. Stärkeklasse

Binggis F: 3. Stärkeklasse

### Jahrgang 2012 und jünger

Binggis G: nur eine Stärkeklasse

## 2. Anzahl Spieler pro Team

1 Torwart,  
4 Feldspieler,  
max. 5 Ersatzspieler

## 3. Spielerliste und Ausweise

Von jeder Mannschaft sind 30 Minuten vor dem ersten Spiel die Spielerliste dem Turniersekretariat abzugeben. Jeder Spieler muss auf Verlangen der Turnierleitung einen persönlichen Ausweis vorweisen können.

## 4. Spieldauer

Die Spieldauer beträgt 12 Minuten ohne Seitenwechsel.

## 5. Anstoss

Die erst genannte Mannschaft hat Anstoss.

## 6. Spielfeld

Das Spielfeld ist durch Banden und Netze begrenzt.

## 7. Besammlung

Die Mannschaften haben sich 2 Minuten vor Spielbeginn vor dem Spielereingang bereitzuhalten (Wartezone). Zugang ist erst nach Abpfiff des vorangegangenen Spieles gestattet

## 8. Spielleitung

Gespielt wird ohne Schiedsrichter, dafür mit Spielleiter.

# Turnierreglement

## 9. Punktegleichheit

Bei Punktegleichheit entscheidet:

1. die Anzahl der geschossenen Tore
2. die Tordifferenz
3. die direkte Begegnung
4. das Los

## 10. Turniereinsatz

CHF 100.00 pro Mannschaft. Rechnung erhalten Sie per Mail. Zahlungseingang bis spätestens vor dem Turnier.

## 11. Protest

Bei Protesteingabe sind CHF 100.00 bei der Turnierleitung zu hinterlegen. Bei Gutheissung des Protests wird der Betrag zurückerstattet.

## 12. Protest bezüglich Teilnahmeberechtigung

Richtet sich ein Protest gegen die Teilnahmeberechtigung (Alter) eines Spielers, so hat sich dieser Spieler mit einem amtlichen Ausweis auszuweisen. Kann sich der Spieler nicht ausweisen, verliert die betreffende Mannschaft das Spiel 0:3 forfait.

## 13. Preise

Jeder Spieler erhält einen Preis. Pro Mannschaft sind max. 10 Turnierpreise (= Anzahl Spieler auf Spielerkarte) erhältlich. Jeder Gruppensieger ist Turniersieger und erhält zusätzlich einen Pokal.

## 14. Spielregeln

Es wird nach den Ausführungsbestimmungen Kinderfussball Kategorie F des SFV gespielt:

### **Torhüter-Abspiel (-Auskick und -Auswurf)**

Ball muss in der eigenen Spielhälfte den Boden oder einen Spieler berühren. Auskick und Auswurf über die Mittellinie werden mit Freistoss indirekt von der Mittellinie geahndet.

### **Torerfolg**

Ein Tor zählt nur, wenn die Ausführung in der gegnerischen Hälfte (Angriffshälfte) erfolgt.

## 15. Garderobe

Für die Garderobe wird nicht gehaftet.

## 16. Versicherung / Haftung

Die Unfallversicherung ist Sache jedes einzelnen Spielers. Der Veranstalter lehnt jede Haftung ab.

### **Die Spielleitung**